**Dead But Not So Dead – Base do Projeto**

* História com vários finais
* Apocalipse Zumbi

- Recrutamento de sobreviventes

- Joguinho 2d para lutar contra zumbis

- Munição e Comida tem que ser encontrada

* Point and Click
* Tempo para responder à pergunta
* Opções para escolher (que alternam a história)

**moral negativa com sua filha: contador fora de jogo que dependendo do numero a filha deixa o player e ele se mata**

## = Nao aparecera no jogo mas organiza as ideias

-- -- = aparecera para o player como narração

**INTRODUÇÃO:**

# Pai com filha no carro abastecendo, escuta no radio sobre evolução de covid-19 apos o consumo de cloroquina, em que os infectados desse chamado covid-20 estao se tornando agressivos e perdendo lucidez. #

--Em um início de noite de sexta feira, você e sua filha estão voltando pra casa depois de buscar ela na escola. A noite caiu mais cedo devido ao inverno, e vocês tiveram que fazer uma parada rápida num posto de gasolina para abastecer seu carro--

--Enquanto abastecia o carro, você percebe que o rádio que estava tocando musicas lofi hip hop por 24 horas seguidas (Sua estação preferida) é interrompido, e começa a transmitir o que parece ser uma transmissão emergencial de uma estação de notícia--

**Rádio:** “ Atenção cidadãos americanos, isso é de extrema importância. Como sabem, nossa grande nação foi recentemente atingida com um vírus novo, a Covid-19. Como resposta, o governo distribuiu pílulas experimentais providas da cloroquina. Porém, após algumas semanas, percebemos que o vírus presente no sistema dos pacientes sofreu uma mutação como resposta á nova pílula.”

## Próxima tela de diálogo ##

“O novo vírus, chamado de Covid-20, infecta não só os pulmões como o córtex cerebral também, o que causa com que o infectado aja de maneira agressiva com pessoas em volta. Por essa razão pedimos que fiquem em casa e tranquem suas portas. As forças armadas já estão sendo enviadas para controlar a situação. Evitem centros urbanos se puderem. Permaneçam em suas casas e fiquem atentos á futuros avisos. Que Deus ajude e abençoe o povo americano.”

#o personagem principal e sua filha e tem 3 rodadas de conversa: #

**Primeira rodada**

**Filha pergunta:** “Nossa pai, ainda abem que o senhor não é pró Trump e não fomos tomar a cloroquina, mas o rádio falou algo assustador, será que vai ficar tudo bem?”

**Opções de resposta**: 1(”Claro, vai ficar tudo bem”) 2(“Essa midia é muito fantasiosa, tao inventando coisa”) 3(“...”)

**Filha pergunta:** “Aida sim é bem chato falar disso, já que a mamãe morreu de covid no inicio do ano. Ainda tenho muita saudades dela”

**Opções de resposta:** 1(“Eu também filha”) 2(“temos que seguir em frente, ela não ia querer que ficássemos tristes por causa disso”) 3(“Você não deveria pensar nisso, já falamos disso”)

**If resposta 3:**

--ela se lembrara disso--

#isso nao altera nda so para apresentar o sistema de moral pro playe#

--De repente vocês ouvem um barulho vindo de dentro do posto. Você tenta enxergar algo la dentro, mas você esta muito longe e o interior muito escuro --

**Filha pergunta:** ”Papai estou com medo“

**Opções de Ações:** 1(”Ir investigar”) 2(“Ir embora”)

If opçao 2:

-- O rádio deve ter te afetado um pouco, você decide parar de abastecer pra sair de onde estão e voltar para casa. Mas quando liga o carro, vê pessoas com a pele deformada e as bocas ensanguentadas saindo de dentro da loja e correndo em sua direção--

--Ao ver isso, você liga o carro o mais rápido que consegue. Quando consegue engatar a primeira marcha é surpreendido quando uma dessas “pessoas” bate contra o seu vidro e outra contra o vidro no porta malas. Sem pensar duas vezes, você pisa fundo no acelerador escapa do posto--

-- Seguindo a instrução do aviso no rádio, você decide ir para sua xácara (uma pequena fazenda) podendo se afastar da cidade--

Else:

--Instigado pelo barulho, você caminha em direção da porta e abre ela. De imediato você fica completamente paralisado. A primeira coisa que você se depara são duas pessoas em cima de um corpo com as entranha para fora. Essas duas criaturas comendo o corpo no chão. A única reação que consegue ter é correr dali. Puro instinto--

-- Você corre para o seu carro como nunca correu antes na vida. Ao entrar você liga o carro o mais rápido que consegue. Quando consegue engatar a primeira marcha é surpreendido quando uma dessas “pessoas” bate contra o seu vidro e outra contra o vidro no porta malas. Sem pensar duas vezes, você pisa fundo no acelerador escapa do posto --

-- Seguindo a instrução do aviso no rádio, você decide ir para sua xácara (uma pequena fazenda) podendo se afastar da cidade--

--Chegando na sua fazenda, você e sua filha se trancam dentro de casa--

**Filha pergunta:** “PAI O QUE FOI AQUILO!?!”

**Opções de resposta:** 1(“Eu não faço ideia”) 2(“Eram conservadores que viram meu adesivo Liberal no carro”) 3(“Eram drogados que moravam ali”)

**Filha fala:** “Pai tem mais deles fora da casa, acho que seguiram o nosso carro”

-- Você lembra que tem uma 1911 9mm (pistola) guardada em caso de emergências. Você acredita que agora é uma emergência e pega ela, e depois se dirige para sua porta --

**Player:** Sai da minha propriedade ou eu atiro!

#zombies continuam vindo#

**Player:** Vocês que pediram

#Tutorial:#

#Aparecem dois zumbis e o player aprende a mecânica da faca e do tiro#

--Depois de despachar aquelas criaturas para as profundezas do inferno, você volta para a sua casa e barrica as portas e janelas. Após se acalmar um pouco, você liga a tv e o rádio para esperar qualquer tipo de notícias do governo--

--1 ano se passou desde o incidente. Esse tempo inteiro você e sua filha conseguiram sobreviver com os suprimentos da sua casa, mas ultimamente eles estão acabando--

--Em uma manhã de domingo, você faz sua rotina diária de verificar a tv e o rádio. Depois de algumas horas só de estática, você é surpreendido com uma transmissão do rádio.--

**Rádio:** “Aqui quem fala é o Coronel Marcus Fenix, das forças armadas dos Estados Unidos. Eu e meus homens estamos estacionados ao norte do Canada. Descobrimos que os infectados acabam morrendo em condições de frio extremo. Assim, para qualquer um que essa mensagem possa encontrar, você terá um lugar aqui connosco. Que Deus nos ajude nesses tempos difíceis e boa sorte”

--Depois de ouvir essa mensagem e notar a falta de suprimentos na sua casa, você tem uma ideia do que terá que fazer para sobreviver—

**Filha fala**: “A gente vai fazer aquele plano mesmo? Vamos ir de carro ate o Canada, parando em algumas cidades para pegar suprimentos?”

**Opções de respostas** : 1(“Sim, exatamene”) 2(“Isso se o carro chegar ate o Canada“)3(“Você é surda? Não entendeu a primeira vez que eu falei?”)

If opção de resposta 3:

--ela se lembrará disso—

##Contador da filha aumenta##

--Vocês entram no carro e partem rumo ao norte--

--A viajem é longa e árdua. Vocês passam horas dentro do carro, seguindo a rota que foi traçada no seu mapa. Vocês passaram direto pela cidade onde moravam, pois depois de um ano, já não sobrou basicamente nenhum suprimento para você pegar--

--Apos 4 horas dirigindo pela estrada, rumo ao norte, você se depara com uma casa ao lado da estrada. Parece que você pode parar o carro e ver se há alguns suprimentos lá, mas sabe que se for há uma chance de uma horda de infectados alcançar você e sua filha. Mas ter suprimentos sempre é uma necessidade.--

**Opções de ações**: 1(parar o carro e entrar na casa) 2(continurar o caminho)

If opção 1:

--Decidindo explorar a casa por suprimentos, você estaciona o carro perto da casa e caminha na direção da mesma. Chegando perto da estrutura, você vai percebendo seus detalhes. Mesmo que só tenha passado um ano desde o incidente, a falta de cuidado é notável. A pintura esta toda desbotada, com infiltrações e fungos por toda parte. Se é tão ruim do lado de fora, você nem se atreve a imaginar como é dentro--

--Indo contra seus instintos, você adentra aquela carcaça que um dia foi uma casa. Ao entrar o cheiro de mofo misturado com ar húmido atinge seu rosto, confirmando que o interior era tão ruim quanto o exterior. Mesmo assim, você aguenta essas condições para explorar a casa meticulosamente. No final da sua exploração, você ouve barulhos vindo de fora. Logo percebe que uma horda alcançou vocês, mas sabe que pelo barulho não são muitos. Você pode se defender. Não, DEVE se defender, pelo bem da sua filha--

## Inicia minigame ##

## 1 suprimento ##

--Conseguiu! Você não sabe se foi seu amor pela sua filha ou sua pura raiva e odio pelas criaturas, mas no final você conseguiu. Sobreviveu à horda.--

--Depois de tomar alguns segundos para recuperar seu fôlego, se dirige para seu carro e continua sua jornada ao norte com sua filha--

--A viajem é longa e, de certa forma, entediante. Vocês passam por cidades e fazendas, mas nenhuma parece ter alguma coisa que valesse a pena se arriscar. Todos esses edifícios destruídos pelo tempo e pelas hordas mostram a mórbida realidade que você e sua filha vivem. O mundo que um dia conheciam se foi, no seu lugar ficou apenas memórias de tempos pacíficos e simples--

--Quanto mais você pensa nisso, mais vai notando o quanto pouco valor você dava para as coisas antes. Mesmo se os estresses do trabalho eram algo que ainda dão dor de cabeça ao se lembrar, percebe que nunca teve que se preocupar tanto na sobrevivência sua ou da sua filha. Nunca teve que se preocupar se ia ter comida pra vocês pro dia seguinte, ou se iam viver para passar essa tal fome. Isso tudo parece um pesadelo psicadélico, uma piada sem gosto, ou ate um filme cliché. Mas por mais que odeie isso, sua situação não é uma que possa ser acordada. O melhor que pode fazer agora é lidar com essa situação, já que a sua sobrevivência e da sua filha depende de VOCÊ--

--Dias se passaram, e vocês ainda estão na estrada. Você não sabe quantos dias se passaram, 3... ou talvez 4. De qualquer forma você percebe pela neve que estão chegando ao norte, porem os seus suprimentos estão baixos... muito baixos. Você se questiona mais quanto tempo vocês conseguem seguir com os suprimentos que tem--

--Se passaram algumas horas enquanto dirigia, quando você se depara com uma pequena cidade. Ela aparenta abandonada, mas só consegue ver dois edifícios em boas condições, uma loja de armas e uma loja de conveniência--

**Filha fala**: “Papai, eu to com fome... e com frio”

--Você sabe que ter mais suprimentos é essencial. Mas a única coisa que manteve você e sua filha a salvos foi sua pistola, porem uma arma sem munição é inútil--

**Opções de ações**: 1(Explorar a loja de armas) 2(Explorar a loja de conveniência)

**If opção 1**:

--Você da preferência á proteção de vocês dois. Afinal, passar um pouco de fome não mata ninguém, mas os infectados sim. Você estaciona o carro próximo da loja para poder explora-la--

--A loja aparenta estar em boas condições... para os padrões dos dias de hoje. Como esperado o lugar já foi saqueado antes, ainda sim você checa para ver se sobrou alguma munição. Você decide checar atras do balcão, geralmente é guardado algumas balas para os funcionários da loja (para proteção claro). BAZINGA! Ainda bem que ninguém checa atras do balcão, conseguiu achar algumas balas para sua pistola--

--No final da sua exploração da loja, você houve barulhos de passos vindo de fora. Você até acharia que eram pessoas se não fosse o cheiro pútrido vindo da direção dos passos. ‘Mais infectados para mandar pro inferno’: você pensa enquanto prepara sua arma--

## Inicia minigame ##

## consegue munição ##

**If opção 2**:

--Você da preferência á saúde da sua filha (e sua no processo). Ver sua filha ter que passar fome é algo que nenhum pai deveria, já que isso afeta seu coração e sua mente, afinal essa jornada é pelo bem e sobrevivência dela DELA--

--A loja aparenta estar em boas condições... para os padrões dos dias de hoje. Como esperado o lugar já foi saqueado antes, ainda sim você checa para ver se sobrou alguma comida. Você decide checar nos galpões do fundo, geralmente é guardado alguns alimentos não perecíveis lá. BOSTA! Não sobrou nada... nem um pedacinho de nada--

--No final da sua exploração da loja, você houve barulhos de passos vindo de fora. Você até acharia que eram pessoas se não fosse o cheiro pútrido vindo da direção dos passos. ‘Mais infectados para mandar pro inferno’: você pensa enquanto prepara sua arma--

## Inicia minigame ##

--Novamente você mostra para as criaturas o porque você esta vivo a tanto tempo. Sobrevivendo mais uma horda, você volta para seu carro com mais balas do que tinha antes--

**Filha fala**: “Papai, você ta bem! Fiquei preocupada, aqueles monstros apareceram do nada. Então... conseguiu um pouco mais de comida?”

**Opçoes de resposta:** 1(“Infelizmente não docinho, você vai ter que aguentar mais um pouquinho, okay?”) 2(“Não docinho, mas o papai vai poder proteger melhor a gente, okay?”) 3(“Não docinho, mas você ficar enchendo o saco do papai também não ajuda, okay?”)

If opção de resposta 3:

--ela se lembrará disso—

##Contador da filha aumenta##

**Filha fala**: “Okay …"

--Vocês continuam dirigindo em direção ao norte por algumas horas pela estrada. Der repente, no canto da estrada, você avista um posto de gasolina que aparenta estar abandonado. A condição do posto esta, surpreendentemente, descente--

**Opções de ações**: 1(Explorar o posto abandonado) 2(Continuar viajem)

**If opção 1**:

--Você estaciona seu carro perto do posto. Antes de entrar, você verifica se consegue detectar alguma horda de infectados... não ouve nada, então você entra no posto para saquear. Você não acha muita coisa, só algumas balas para sua arma e um pouco de comida, além de combustível para o seu carro. Você então volta para o seu carro e continua sua viajem--

## consegue munição ##

--Se passaram alguns dias desde a última parada, porém algo chama sua atenção. Logo a frente a estrada que voce estava se divide em dois caminhos, uma estrada muito maior que a sua e o outro uma estrada de terra—

#de qualquer jeito o player vai para a cidade igual#

-- chegando na cidade ...—

-- a rua esta bloqueada, voce para o caro e logo dois homens aparecem e se aproximam do carro e um deles grita—

**Homem 1** “Oi, Oi, voce veio em busca de Alexandria?”

**Opçoes de resposta:** 1(“Do que voces estão falando?”) 2(“Quem são voces?”) 3(“Nao se aproxime do carro!!”)

**Homem 1**: “Relaxa senhor, nos estamos em busca de mais sobreviventes para nossa cidade, queremos criar uma colonia”

**Opçoes de resposta:** 1(quem se importa com a colonia de voces) 2(Nos estamos indo para o canada) 3(...)

If resposta 1:

--ele se lembrara disso—

**Homem 1:** “bom, mesmo que voce nao queira se juntar a nos, poderia nos ajudar a coletar suprimentos aqui perto? Te daremos uma parte”

**Filha pergunta**: “Pai, n temos mais suprimentos, mas sera que podemos confiar neles?”

**Opçoes de resposta**: 1(nao temos escolha) 2(eles parecem ser gente boa) 3(cala a boca, quem manda aqui sou eu)

If resposta 3:

--ela se lembrara disso—

--Voce ve seu estoque em 0 e percebe que é obrigado a se juntar com eles para procurar por suprimentos, voce para o carro ali mesmo tira a chaves e vai com os homems—

--Nao longe dali voce se depara com uma loja de conveniencia, e entao o homem com quem voce tinha conversado aponta para la--

**Homem 1 :** “ voce primeiro!”

**Opçoes de resposta**: 1( eu tenho filha ) 2(voces que me chamaram vao voces) 3(n prescisa falar duas vezes)

**Homem 1 :** “Eu to quase sem muniçao, n vou te ajudar muito”

--Voce vai na frente e abre a porta da mercearia, voce sente o cheiro de carne podre, normal dos zumbies e entao vc escuta um grunido vindo na sua direçao—

#minigame#

-- Todos entram na mercearia e começam a procurar por suprimentos—

--De repente voce escuta um grito de um homem e um grande barulho vindo do fundo da loja, voce corre la e um dos homems que estavam com voce esta mordido e e o outro esta totalmente em choque—

**Homem 1**: como voce nao viu aquele zumbie ai nos fundos? Voce foi burro o suficiente para ser mordido, desculpa mas n tenho opçao

--voce voce ve esse homem atirando no amigo dele, voce se assusta—

**Opçoes de resposta**: 1(Como voce pode fazer isso?) 2(...) 3(Belo tiro)

**Homem 1** : Ele foi mordido, depois disso nao tem mais volta, é so questao de tempo ate ele virar um zumbie.

**Fala da filha**: “ entao nao é a vacina que faz virar zumbie?”

**Homem 1**: “Exato, aquelas pesquisas primarias n eram conclusivas, a gente tirou essa conclusao depois que isso aconteceu diversas vezes”

**Opçoes de resposta**: 1(mas pq n deixar ele se tranformar primeiro?) 2(Voces fazem iss em alexandria?matam uns aos outros)3(...)

**Homem 1** : “nenhum de nos quer virar um deles, é uma das regras de alexandria, se fomos mordidos, podem atirar em nos”

--quando ele fala isso voces escutam um baruho alto vindo da parte da frente da loja, quando vao checar, varios zumbies estao na frente da loja tentando entrar—

-- o homem com voce mira e atira mas sua pistola n sai municao, ele usou sua ultima bala ara matar seu amigo—

**Homem 1** : “ eu...nao tenho...muniçao”

--quando ele fala isso, ele tira uma faca do bolso e pega sua filha pelo braço e segura ela com a faca no pescoço dela—

#respostas com tempo ou n#

**Homem 1** : “me de toda sua munição”

-- voce percebe um zumbi se aproximando do homem--

Opçoes de resposta: 1(solta ela seu filho de uma puta) 2(Ela é a unica familia que me resta por favor) 3(Eu sabia que voces nao eram pessoas boas)

**Homem 1** : “escuta cara, eu tenho familia tambem, duas filhas e uma esposa, eu tenho que voltar para elas”

-- o zumbi se aproxima mais—

Opçoes de resposta: 1(Calma cara relaxa, tudo vai dar certo) 2(Solta ela agora poha) 3(eu te dou metade das minhas muniçoes)

**Homem 1** : me da tudo agora!! O tempo esta acabando vai logo

-- quando ele fala isso um zumbie vem por tras dele e morde ele, que o faz soltar sua filha—

--o zumbi cai por cima dele e quando isso aconteve os outros zumbies que estavam na frente da loja entram—

#possivel minigame#

-- um zumbi que voce nao tinha visto te ataca por tras e acaba mordendo seu braço, sua filha que estava na sua frente, ve a cena e tira o zumbi de cima de voce—

**Fala da filha** :” vamos embora”

--Voces estao correndo pela rua vazia em direçao ao carro--

**Filha pergunta**: “Voce esta bem pai?”

**Opções de resposta**: 1(“Fica quieta menina”) 2(...) 3(“Sim...”)

If opção 1:

--sua filha ira lembrar disso—

Aumenta a moral dela

--Voces continuam correndo—

--Voce fica tonto e um sono começa a tomar conta do seu corpo--

**Filha fala**: “Pai, você esta muito branco”

**Opçoes de resposta** : 1(Vamos rapido) 2(Nao se preocupe comigo) 3(Cuida da sua vida)

--De repente você cai no chão e sente que não consegue mais se levantar, como se algo estivesse tomando conta de seu corpo—

**Fala da filha**: “Pai!!! Com certeza você não está bem”

**Opção de resposta**: 1(“Eu nao sei se consigo continuar”) 2(“Será que eu estou me transformando em um deles?”) 3(“estou bem so presciso descancar”)

**Fala da filha** : pai o que esta acontecendo, porque esta falando assim?

**Opçoes de resposta** : 1( eu fui mordido) 2(\*mostrar mordida\*) 3(aconteceu na loja, foi muito rapido

**Fala da filha**: O que faremos agora?

**Opçoes de resposta**: 1(“Está tudo bem, mas acho que você terá que continuar sem mim”) 2(“Eu nao quero me tornar um deles”) 3(“eu vou morrer!”)

**Fala da filha** : “Vai ficar tudo bem pai, eu não vou te deixar”

--Você ve que sua filha começa a chorar—

**Opçoes de resposta:** 1(“Você tem que ir embora e me deixar”) 2(“Por favor filha não me deixe virar um deles”) 3(“Saia daqui, vai embora”)

*If opção 1 or 3:*

**Fala da filha:** “ Eu não posso te deixar aqui, voce vai morrer”

-- ela começa a chorar—

**Opções de resposta**: 1(“Você tem que fazer isso, é pelo seu bem”) 2(“Voce é forte, sempre foi, voce tem que fazer isso”) 3(“Vai logo filha”)

**Fala da filha**: “Tudo bem, eu vou”

**Opçoes de resposta**: 1(“Lembre-se, nunca olhe para tras”) 2(“Eu te amo filha”) 3(“por favor nunca se esqueça de mim”)

*If contador da fila bem:*

**Fala da filha:** eu te amo pai

**Opçoe de dica para a filha** : 1(“lembre-se, nao acredite em ninguem”) 2(...) 3(Eu sempre estarei ao seu lado

--choro intensifies-

*Else:*

**Fala filha** : “... Adeus”

--Quando ela fala isso uma ultima lagrima escorre, entao ela te da um beijo na testa e vai andando para longe de voce, te olha, ambos sabem que essa sera a ultima vez que voces se verao, e ela te da um sorriso e continua—

*Else:*

**Fala da filha**: “o que voce quer que eu faça? Quer que eu te mate!?!”

**Opções de resposta**: 1(“Sim”) 2(“...”) 3(“Toma minha pistola”)

--voce entrega sua pistola para sua filha—

**Fala da filha**: “ma, mas, eu não quero fazer isso!”

**Opções de resposta**: 1(“Por favor, faça por mim”) 2(“Eu sempre quis encontrar sua mae dnovo”) 3(“Não me deixe virar um deles”)

**Fala da filha**: “Se for por isso eu faço”

**Opçoes de resposta :** 1(eu te amo filha) 2(...) 3(eu sempre estarei ao seu lado)

If moral da filha boa:

**Fala da filha** : eu te amo pai

--choro intensifies—

Else:

**Fala da filha** : Adeus

-- ela pega a pistola da sua mao, e mira na sua cabeça, ela treme muito e apos 5 segundos ela finalmente da o tiro—

Depois:

--Ellie agora esta em um grupo de 6 pessoas, todos estao indo para o Canada—

--Ela se lembra de voce todos os dias mas nao chora mais, ela se tornou muito mais forte e resiliente—

--Agora ela encontrou pessoas que ela pode chamar de familia, e se tornou alguem feliz novamente—

--Apos dois anos eles finalmente chegam a uma grande muralha em meio a uma tempestade de neve, e no portao tem um escrito “Le resistence”--